

Wir suchen per November 2022 oder auf Vereinbarung eine/n

Werkstudenten/in für unser Wasserbaulabor

im Stundenlohn (Auslastung 1-2 Tage pro Woche)

Die **Haupt Ingenieure GmbH** ist ein junges, innovatives Unternehmen. Wir betreiben ein Hydraulik-Labor in Bern. Im Bereich Flussbau, Wasserkraft und Siedlungswasserbau führen wir individuell für unsere Kunden erarbeitete hydraulische Modellversuche durch. Damit liefern wir eine fundierte Entscheidungsgrundlage für die Realisierung von Strukturen und Bauwerken im Wasserbau.

Deine Aufgabe

Du arbeitest projektbezogen im Hydraulik-Labor oder im Büro und unterstützt uns bei den verschiedenen Modellversuchen sowie bei numerischen Berechnungen. Das beginnt beim Modellaufbau, umfasst die Abwicklung und Dokumentation des Versuchs/der Simulation und endet mit der Auswertung und Aufbereitung der Resultate.

Dein Profil

- Du absolvierst ein naturwissenschaftliches Studium an einer Universität/ETH oder Fachhochschule (z. B. Umweltingenieurwissenschaften, Bauingenieurwissenschaften oder verwandte Studienrichtungen).
- Du arbeitest selbständig, engagiert und exakt. Dabei gehst Du methodisch vor und berücksichtigst wissenschaftliche Grundsätze.
- Du bringst Anwenderkenntnisse in der numerischen Modellierung mit (z.B. Hec-Ras, Basement, OpenFoam, etc.)
- Im Idealfall hast Du bereits erste Erfahrungen mit hydraulischen Modellversuchen gesammelt.

Wir bieten

- Deine Arbeit im Wasserbaulabor ist sehr abwechslungsreich. Sie bietet sowohl handwerkliche als auch mentale Herausforderungen.
- Bei uns wirkst Du praxisorientiert an spannenden und vielfältigen Wasserbauprojekten mit.
- Teamarbeit und selbständiges Arbeiten wechseln sich ab.
- Zentrale Lage (5 Minuten zu Fuss zum Hauptbahnhof Bern).
- Alles in Allem: Die ideale Ergänzung zum Studium.

Haben wir Dein Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung an raphael.haupt@haupt-ingenieure.ch oder Haupt Ingenieure GmbH, Falkenplatz 14, 3012 Bern. Für Fragen steht Dir Raphael gerne zur Verfügung (079 560 65 93).